Una caricatura de una persona

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Universidad Nacional Mayor de San Marcos**

*(Universidad del Perú, DECANA DE AMÉRICA)*

**Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática**

Escuela Profesional de Ingeniería de Software

**Sprint Retrospective 3**

**2022**

**Asignatura**: Gestión de Configuración y Mantenimiento

**Docente**: Lenis Rossi Wong Portillo

**Ciclo**: 2022-1

|  |  |
| --- | --- |
| **GRUPO 2** | |
| Integrantes | Código |
| Elton John Rodriguez Callata | 17200298 |
| Cesar Augusto Pino Benavente | 17200116 |
| Jhonatan David Vásquez Enrique | 17200306 |
| Jorge Luis Rupay Huamaní | 17200302 |
| Frank Pizarro Sánchez | 17200120 |
| Rafael Alonso Laos Carrasco | 20200143 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Sprint retrospective de la primera iteración** | |
| **CLIENTE:** CompuPeru SAC  **PROYECTO:** SGAPC  **DIRIGIDA POR:** Rodriguez Callata Elton  **FECHA:** 04/08/2022 | |
| **Participantes** | |
| **Rol** | **Nombres completos** |
| Project Owner | Pizarro Sánchez Frank |
| Scrum Máster | Rodriguez Callata Elton |
| Scrum Team | Pino Benavente Cesar |
| Scrum Team | Rupay Huamaní Jorge |
| Scrum Team | Vásquez Enrique Jhonatan |
| Scrum Team | Laos Carrasco Rafael |
| **¿Qué salió bien en la iteración?** | |
| 1. Buena comunicación con el equipo de trabajo. 2. Apoyo del jefe del Proyecto hacia sus compañeros como los desarrolladores del Back – End y Front – End y Diseñador del Software. 3. Retroalimentación constante de las actividades del proyecto. | |
| **¿Qué no salió bien en la iteración?** | |
| 1. La subida de los documentos a tiempo en el GitHub. 2. Revisión diaria de los comits en el GitHub. | |